

## Sanierung Hochhaus /Hauptgebäude, PSP, Biel

<b>Name der Referenz (Kurztitel)</b>	Sanierung PSP Biel
<b>Kurzbeschreibung der Referenz</b>	Minergie Sanierung Hochhaus und Sanierung Hauptgebäude
<b>Auftraggeber/Bauherrschaft</b>	PSP Olten
<b>Referenzperson des Bauherrn</b>	Herr Hartmann
<b>Telefon-Nummer der Referenzperson</b>	062 / 919 90 00
<b>Ausgeführte Arbeiten/Leistungen des Anbieters</b>	Energieplanung, Generalplanung Technik
<b>Zeitpunkt der Inbetriebnahme</b>	20010 / 2012
<b>Reine Bauzeit in Monaten</b>	36
<b>Bausumme in CHF</b>	40 Mio.

### Umstrukturierung Gebäude der Hauptpost

Im Zuge der Sanierung des Bahnhof Biel werden die Gebäude der Hauptpost ebenfalls umstrukturiert. Auch das Postgebäude Bahnhofplatz 2 wird als Haus auf dem Platz gezeigt und über drei Vollgeschosse zu Verkaufsläden umgebaut. Die übrigen Geschosse und das Hochhaus bleiben auch nach ihrer Totalsanierung für Büro- und Dienstleistungsnutzung vorgesehen.

Durch die umfassende Sanierung mit neuem Bauphysik- und Energiekonzept wurde die Basis für ein attraktives und wirtschaftliches Dienstleistungs- und Verwaltungszentrum mit einer hohen Nutzungsflexibilität geschaffen.

### Lösungen

- Neukonzeption der Fassaden und Dächer durch Dämmungen nach MINERGIE-Standard
- Verbesserung des Schallschutzes gegen Hauptstrasse und SBB
- Einbau einer Ersatzluftanlage nach MINERGIE-Standard im Hochhaus und Verkauf
- Beheizung und Kühlung ab Aarbergstrasse 107 mit BHKW inkl. WRG ab Kühlanlage
- Einsatz von natürlichen Baumaterialien sichert nachhaltigen Umgang mit Ressourcen

### Kenndaten

- Bruttogeschossfläche: 12'500 m<sup>2</sup>
- Volumen SIA: 38'100 m<sup>3</sup>
- Kontrollierte Lüftung in Hochhaus und Hauptgebäude inkl. WRG

### Leistungen ibe

Gesamtheitliches Gebäudekonzept  
Energieplanung  
MINERGIE – Konzeption und Nachweise  
Planung: Konzept Heizung, Lüftung, Kälte, Sanitär und Elektro  
Bauphysik: Phasen Planung  
Brandschutz: Phasen Planung  
Controlling HLKS + E: Für Phase Realisierung bei Hochhaus, Gesamtplanung beim Hauptgebäude

